キャラクター名
Mighty

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	UGNイリーガル
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	犯罪者の子	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎〈エターナルブレイズ〉	P	N		
遺跡	P 憧憬	N 嫌気		
山住エカテリーナ	P 庇護	N 不安		
霧谷 真	P 感服	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自身	自動	D	
効果：攻+lv*4 行動値-5								
魔獣の本能	1	2	メ/リ					
効果：RCを肉体で判定可								
コンセ：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果：攻+lv+2の射撃攻撃								
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80	
効果：攻+lv*4 ダイス−2								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果：攻+lv*5の射撃攻撃								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動		
効果：範囲不可 指定した対象に攻+lv*3								
攻性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミ	
効果：攻+lv*5 暴走 ターゲットロック時								
灼熱の砦	3	3	メジャー			対決		
効果：攻+lv*3 移動していれば不可								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体のダイスに+lv+2								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
体系維持	★							
効果：								
効果：								

体系維持と眠れる遺伝子の効果で見た目は一つ目ピラミッド、完全獣化でさらに巨大化する
全身ブレストファイヤー
見た目の由来は昔テレビで見たロボット怪獣の姿

戦闘初ターン 吸熱進化
マイナー：完全獣化
コスト6
「肉体拡張！吸熱進化！今この時より王座に至る！我が名こそは『強大なる』かな！」

80↓ 熱線
セットアップ：エターナルブレイズlv3+ターゲットロックlv3+攻性変色lv3
マイナー：なし(完全獣化)
メジャー：魔獣の本能lv1+コンセ：キュマイラlv2+焦熱の弾丸lv1+灼熱の砦lv3
11dx8+6 攻+48 射程視界 コスト10→8

80↑ 熱放射
セットアップ：エターナルブレイズlv3+ターゲットロックlv3+攻性変色lv3
マイナー：なし(完全獣化)
メジャー：魔獣の本能lv1+コンセ：キュマイラlv2+焦熱の弾丸lv1+灼熱の砦lv3+クロスバーストlv3
9dx8+6 攻+60 射程視界 コスト10→12

100↑ 熱線流