

キャラクター名 御剣 知鶴 (ミツルギ チヅル)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

シンドローム	エンジェルヒロウ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	♀
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36%
出自	平凡	経験	トラウマ	邂逅	Dロイスで枠が潰れる

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	1	0	0		5	6	40
感覚	4	1	0		5	10	行動値 (非装備時) 28
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動 33
社会	0	0	0		5	5	全力移動 66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びの刃	白兵	10r+4		10		太刀
滅びの刀	白兵	10r+4		20		
鬼斬りの古太刀	白兵	10r+4		10		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0		合計回避: 0	
滅びの刃					
ウェポンケース					
最大財産P:	10	残り財産P:			

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: (遺産継承者) 鬼斬りの古太刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
螺旋の悪魔	6		セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+ [Lv×3] 暴走							
ピンポイントレーザー	1		メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	装甲無視 ダメージ- [5-LV]							
光の舞踏	1		メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	感覚で白兵							
原初の赤: マルチウェポン	1		メジャー	武器	-	白射	-	
効果:	二つの武器を使用							
コンセントレイト: エンジェルヒロウ	3		メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-Lv (下限値7)							
混色の氾濫	2		メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	原初系を範囲化 LV回							
原初の黒: ラストアクション	1		オート	至近	自身	自動	100	
効果:	戦闘不能時にメインプロセス							
軽功: イージーフェイス	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
変貌の果て	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「 討ち取る。」

●概要
シナリオ[] PC?
経験点もキャラ被りも無視して
衝動に任せて自由に作ったキャラ
ストレス発散とかそういうアレ
日本刀二刀流の人斬り少女がやりたかったんや
どうせ弱いし、誰かシナリオくれよ！（屑）

◎キャラクターテーマ&コンセプト
「黄泉地へと誘う骸紅葉」「ロマン二刀流」
「首切り少女」「辻斬り」「眼帯貧乳ボクっ娘」

◎作成方法
・フリー220
・イージー1つ
・Dロイス
・エンブレム