キャラクター名: エストレーラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	???
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしい癖がある		
経験点	170		のめり込む趣味がある		
			裕福な家に生まれた/故郷に居られなくなって旅に出る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	3		19 + 1	3
		敏捷度	10	4		22 + 2	4
体	10	筋力	6	2		18	3
		生命力	1	2		13	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
マギテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
ドルイド	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トマホーク	1H投	7		2d+ 9	10	10	17										
トマホーク	1H投	7		2d+ 9	10	10	17										
				2d+													

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
３点魔晶石*5x5	○□□○□□
魔香草*6x6	○□□○□□
冒険者セット/スカウトツールx2	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
融資分	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 435 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	任意の場所に装備できる
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器を一つ収納可能
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足 立寝のレギンス	気絶しても転倒しない
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

森に引きこもって生きているナイトメア。
人族の悪意に怯え、特に大きい声にはビビり散らかす。別に蛮族相手は人族じゃないので平気。
その一方で森羅魔法には強い興味を示したり、誰かの困りごとは見過ごせないタイプでもある。

また、対人的にも最初は怯えているが、仲良くなると急に距離が詰まったりする。
距離感がバグってるタイプのコミュ障。
また、嘘の匂いには敏感だが、そもそも人を信じるところから始まるので、警戒心が高いわりにちょろい。

戦闘スタイルは、木々をぶった切る斧を両手にバサバサ暴れまわる前衛型。
同時に杖を巧みに持ち替えながら魔法を使ったり、敵の動きを見て避けるスタイルなど、意外と器用な立ち回りも出来る。
一方で、目に装着したマギスフィアは異質に映るが、それが戦闘能力を大幅に引き上げてもいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟