

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	♂
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	9	15	12	13
ボーナス	5	3	3	3	5	4	4
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	5	4	4	3	7	5	5

HP	61
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー	投射距離		20					
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高級楽器								
能力値			4	0	4	0	5	11	10
スキル				4	5				
その他									
総計(右)			5	24					
総計(左)			5	4	9	8	5	13	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ハイMPポーション*3	
ハイHPポーション*2	
ポーションホルダー	
バーストルビー	

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 695
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	○	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ビースティング	1	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果: 武器攻撃。命中判定+[SL+1]D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象がパッシブ以外のスキルを宣言した際に使用。そのスキルを無効化し、使用済みにする								
ドッジムーブ	3	2	回避判定	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定の達成値+[SL+2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージ+[SL*4]、射程+10m								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL/シーン	
効果: 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動	1/シナリオ	
効果: シナリオ回数制限があるスキルの使用可能回数を1増やす								
ヒムノディ	1	-	メジャー	20m	範囲	呪歌	1/シナリオ	
効果: MP回復。対象のMPを[3D+CL*3]回復する。自身を対象にできない								
アンプロンプチュ	1	7	効果参照	-	自身	判定直前	1/シーン	
効果: 呪歌判定で代用判定								
シルバリアソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定+1D								
バズカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリアプレイ時に所持金が【精神】*100]G増える								
アカンパニー	2	8	効果参照	20m	単体	自動	SL/シーン	
効果: 対象が《ステップ: ~》のセットアップスキルを使用した際に使用。そのスキルのSLに+2								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: リアクションの【精神】判定+1D								

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 695
 預金・借金:

