キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴走剣	白兵	5r	2	15		装備中、装備を解くまで解けない暴走を受ける。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走中、攻撃の達成値+[LV×2]。侵蝕率でLVUPしない。侵蝕率基本値+4。							
野蛮なる本能	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走中、白兵攻撃の攻撃力+[LV×2]。侵蝕率でLVUPしない。侵蝕率基本値+3。							
風鳴りの爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダメージロールのあと、ダイス目をLV個まで振りなおせる。振りなおして悪くなっても適応される。							
コンセントレイト：	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限値7)。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								