キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	350		魔物を倒したことがある		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	10	1		19 + 1	3
体	8	筋力	7	2		17 + 2	3
		生命力	6			14	2
心	5	知力	10			15	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 9	11	9	10										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 7	11	9	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3153 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運の首飾り	
背中	
右手 怪力の腕輪	特定能力を＋2、壊すと＋14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	特定能力を＋１、壊すと＋13

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 66 /合計 66

その他メモ

母親が魔法使いである。子供のころから魔法使いになることを期待されて育ったが、自信に魔法の才は全くなくいくら努力しても開花することはなかった。武力には恵まれたが本当に欲しかった力は得ることができなかった。それが人生で最も大きな挫折である。わかい母親が魔法使いである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟