

キャラクター名 ヴァルメ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	800				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18 + 2	3	ファイター	6	エンハンサー	3
敏捷度	9	2		18	3	コンジャラー	2	アルケミスト	1
筋力	6	3		24	4	マジテック	1		
生命力	5	1		21	3	スカウト	1		
知力	5	3		16 + 2	3	レンジャー	1		
精神力	10	2		20	3	セージ	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
キャッツアイ	
HP強化	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 8	10	10	25										
ロングスピア	2H	20		2d+ 9	10	10	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	10	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 10	12	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
29

装備品	説明
頭 壊れた鉄兜(ヘルメット)	壊れて装備できなくなった鉄兜。
耳 マギスフィア(A)OPTターゲットサイト	
顔	
首 欠けた蹄鉄の首飾り	欠けた蹄鉄の形をした首飾り。
背中 ボロボロのマフラー(ハーフマント)	ボロボロのマフラー。かなり長い。
右手 宗匠の腕輪	
腰 古びたベルト	傷だらけのベルト
足 革のブーツ	耐久性重視の革のブーツ
その他アルケミーキット	カードホルダーをベルトに取り付けたもの。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
性格： 普段は冷静。物怖じしない、恐怖心が薄い。そして若干天然気味。 敵に対して恐れず挑む胆力を持ち合わせているが、日常的な生活に疎く意外な所できょんとする。	□□□□⑤
好き：雨、動物の世話 あったかいごはんは基本的に好き。大体の物は食べる。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
愛馬のベリルとはぐれた為、ライダーでありながら馬無し。 ベリルを探す為に今回は街に立ち寄った。	□□□□㉕
	□□□□㉙
故郷はユーレリア地方のどこか。	□□□□㉚

