

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション		年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	11 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
怨念の呪石		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
変異種: サラマンダー	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ロックロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走中、攻撃の達成値+[LV×2]。侵蝕率でLVUPしない。侵蝕率基本値+4。							
絶対零度	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走中、【精神】の判定ダイス+[LV+1]個。侵蝕率でLVUPしない。侵蝕率基本値+4。							
ワイルドファイア	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走中、【行動値】+[LV×3]個。侵蝕率でLVUPしない。侵蝕率基本値+3。							
コキュートス	2	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	Dロイス	
効果:	攻撃力+[LV×3]の射撃攻撃。シナリオ3回。							
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								