

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	10				

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	3
改造	1	0	1

嘘	
兄	
故郷	
クスリ	
唄	
宝物	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所につき補正がつく
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	ダメージを肩代わり
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定などに+1、ただしターン終了ごとに負傷1
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃に+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		つぎはぎ		オート			これと他損傷したパーツを1つ修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ+1
胴		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵1+連撃1+切断
胴		男の子		オート			対話に+1
胴		だるま		オート			頭、胴以外にダメージを割り振り
胴		写真		オート			たからもの相当。兄弟と取った写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リミッター		オート			壊れると行動値2