戸キャラクタ	一名	ζ						╗ ┌ プレ	イヤ-	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
時宮きざみ								ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-									
								効果:				非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化									
シンドローム		バロール ヮークス					UGNチルドレンB カヴァー				高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	1	自身	自動	↓100			
		モルフェウス									+			効果:				=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル					年齢		F齢	18		1	生別	別 女			C:バロール	2								
覚醒		3	秦体		衝	衝動		破壊	初期侵		食率 32 %		効果:											
出自			市妹											イン	'フィニティウェポン	5	5	マイナー						
		Þ			経験			汚れ仕事		邂	逅	保護者	者	効果:				l	_V+7の武	器を作成				
		基本値			#_+	. 7	成長		.E.	能力値	НР	24		2	ダブルクリエイト	1	3	マイナー						
肉体	2	全华地	0	_	0 <u>7</u>	^	拟区	他修	ш.	1			10	効果:				インフィニテ	・ィウェポン	ンの武器を	2つ作成。	•		
感覚		3	1		0				-	4	(非装備時		10		魔弾の射手	3	4	メジャー						
型見 精神		2	0		0					2	戦闘移動	·	15	効果:				白兵武器	二つを射撃	攻撃として	射出。			
社会		2	0	_	0					2	全力移動		30	-	デトネイトモード	2	3	メジャー				120		
社五		U		0								効果:				武器ひとつの)攻撃力を	2倍。武器(は壊れる。					
P]体				感覚			精			社会				瞬速の刃	2	3	メジャー						
技能	S	L 修正		技能	SL	. 修	E	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:					判定ダイス	ZLV+1		_		
白兵			Ì	射撃	2			R C	1		交渉				時の棺	1	10	オート				100		
回避	1	1	4	印覚				意志			調達			効果:								_		
運転:			芸術	:			知	識:			情報:UGN	1			贋作師	*								
運転:			芸術	:			知	識:			情報:			効果:								_		
運転:			芸術	:			知	識:			情報:				帝王の時間	*								
運転:			芸術	:			知	識:			情報:			効果:								_		
運転:			芸術	:			知	識:			情報:													
武器・	٦,	ノボ	能力	命中	値	C値	内撃ナ	射程			メモ			効果:										
	魔弾・葬刃		射撃		_		34	7 2011			15													
魔弾・葬送刃		射撃				54				18			効果:				ı							
ナー			白兵				2																	
,	-		<u> </u>											効果:				Γ			1			
					_																			
防具			価格	装	₽ [回避	行動				× t			効果:										
															ルドレンの少女。									
														姉と呼	姉と呼べる関係性の少女がいたが、その少女が味方を殺してUGNへと叛逆しそうになった際に、彼女を殺害した過去がある。(きざみが12歳のとき)									
所持品									それか	ら裏切られることに怯えており、	、必要」	以上に関係性	生を深めたりせず	、周囲とは	桟い関係性を	維持してい	る。							
										自分の	自分の手で姉を殺したときから、安眠できたときはなく、隈がひどく、眼光が鈍い。													
17 - 15 - 17 - 17 - 17 - 17 - 17 - 17 -										また、身体の成長も12歳で止まっている。素体の影響か、姉殺しの精神的ショックが原因かは不明。 (本人は気にしていないと言い張るが、同年代の女子と横に並ぶと少し落ち込む)														
コネ:U								時使い(クロノトリガー)P N						に、時間をほんのわずか歪める					させる時使い	の力だ。				
								どこで	 どこでも寝れる特技を持つが、睡眠は浅く、話を聞いていないと思いきや聞いてることが多い。															
		1						ニレーブ D表海蔵N 巩体							切り替えは早いタイプで、緊急時には気怠げな雰囲気から一転して、冷酷な光を目に宿らせる。									
								P N						すでに命を奪った手であるため、次に誰かの命を奪う必要があり、そこ自分がいるのであれば、自分がやるべきだと考えている。そして、他人と触れ合うと、「 自分の汚れた存在で相手が汚れる」と思い込んでおり、触られようとすると避ける。										
								P N					 思案する時、自分が差し貫いた姉の懐中時計を手に持って遊ぶ癖がある。時計の針は止まっており、血の染みが目立つ。											
								P N																
						$\exists \dagger$	P N																	
								最大財産P: 4 残り財産P: 0																