

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	15	6	13	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	2	2

HP	40
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	13	8
スキル	ストライクスロー			12					
その他									
総計(右)			5	16					
総計(左)			5	16	7	6	2	13	8
総計(両)			5	20					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 9
 最大重量: 17
 所持金: 85
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+[SLx4]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣を使用した命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 右、左手にそれぞれ二つの武器を装備し、命中、攻撃、行動を合計、種別を備えた武器とする								
スイングダガー	1	5		-	自身	自動		
効果: 投射による射撃攻撃と同時に使用。メインプロセス終了後に手に戻り装備品になる。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D、失敗してもトラップが作動しない								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: SL1なら3個のMPポーションを獲得、SL2なら5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

短剣使いのヴァーナの少女。
 元々は孤児であったが、引退した冒険者である老夫婦に引き取られた。
 それからは、義理の両親である老夫婦に育てられ、自分の力で生きていく為の技術を学んだ。
 アンナも大きくなり、両親から学んだ技術を生かすため、冒険者となる事を決意した。