

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション	ノイマン		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	225
肉体	4	0	3	3		10	行動値	12
感覚	1	1	3			5	(非装備時)	15
精神	2	0	3			5	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	6		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンガトリング*2	射撃	9r+2	-	26		単体でない射撃攻撃の攻撃力+8 同一エンゲージ攻撃不可
チェーンガン*2	射撃	9r+2	-	30		搭乗状態or [肉体] 8以上のみ装備可能 同一エンゲージ攻撃不可
		0				
攻撃コンボ	射撃	14r+8	-	64		対象: 範囲(選択) 同一エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンマシン		15	0	-3	攻撃力17 全力移動150m

所持品	
ウェポンケース: フォールンガトリング	
ウェポンケース: チェーンガン	
ウェポンケース: ヴェイパーウォール	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
機械化兵	P	N		
部位生成 甲	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異常耐性: 重圧	1		常時					
効果:	バッドステータス「重圧」の効果を受けない							
異常耐性: 邪毒	1		常時					
効果:	バッドステータス「邪毒」の効果を受けない							
混沌の定め	1		常時					
効果:	《神機妙算》を獲得							
生命増強	9		常時					
効果:	HP+200							
予備調達	6		常時					
効果:	財産点+60							
加速する刻	5		イニシアブ					
効果:	イニシアブにメインプロセスを行う。ラウンド1回、シナリオLV回							
コンセントレイト	3		Xジャー			対決		
効果:	C値=7							
マルチウェポン	6		Xジャー	武器		対決		
効果:	武器を2つ組み合わせて使用							
ヴァリアブルウェポン	3		Xジャー	武器		対決	リミット	
効果:	武器を4つ組み合わせて使用							
コンバットシステム	4		Xジャー			対決		
効果:	〈射撃〉のダイス+5個							
エクスマキナ	4		Xジャー			対決	リミット	
効果:	〈射撃〉の達成値+10 シナリオLV回 弱点が破壊されたとき、使用不可							
神機妙算	4		Xジャー		範囲(選択)	対決	80	
効果:	対象を範囲(選択)化 シーンLV回							
バリアクラッカー	4		Xジャー	武器		対決	80	
効果:	ガード不可、装甲無視 シナリオLV回							

弱点くんの体力は6~70ぐらいを想定

コンボデータ (コピペ用)

コンセントレイト3+マルチウェポン6+ヴァリアブルウェポン3+コンバットシステム4+エクスマキナ4+神機妙算4+バリアクラッカー4(弱点破壊で神機妙算が2人のみになる)  
14dx+8@7  
攻撃力 64 (フォールンガトリング\*2+チェーンガン\*2)  
攻撃力 69 (フォールンガトリング\*2+チェーンガン\*2+メカニカルハート)

コンセントレイト3+マルチウェポン6+神機妙算4+バリアクラッカー4(弱点破壊で神機妙算が2人のみになる)  
14dx+4@7  
攻撃力 12 (ヴェイパーウォール\*2)  
攻撃力 17 (ヴェイパーウォール\*2+メカニカルハート)

八重垣+灼熱の結界3+氷盾4(弱点破壊で使用不可、弱点を狙われたときは使えない)  
ガード値 60 (34+6+20)

装甲値15点  
Dロイス: 機械化兵 あらゆるHPダメージを10点軽減  
電磁反応装甲 HPダメージを20点軽減

