

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	FHエージェントC	カヴァー	無愛想な男
オプション		年齢	20代後半	性別	男性
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	兄弟	経験	実験体	邂逅	欲望：保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0		1			1	行動値	20
感覚	1		0			1	(非装備時)	20
精神	5	1	3			9	戦闘移動	25
社会	2		0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
~59	RC	9r+4				
~79	RC	10r+4				
~99	RC	11r+4				
~129	RC	12r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
FHセル"アンタ"ークラウト	P 連帯感	N 食傷		
兄	P 懐旧	N 無関心		
フラン・アントリュ	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1	-	all	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+【精神】/基本侵蝕+2								
ファンアウト	1	4	set	至近	範囲(選)	自動	-	
効果： 戦闘移動/シナリオLv(1)回/自身不可								
死神の瞳	3	3	M	視界	単体	対決	-	
効果： 命中で次に受けるダメージ+[Lv(3)+2]D/ダメージ付与不可								
因果歪曲	2	3	M	-	-	-	-	
効果： 対象を範囲(選択)に変更/同エン不可/シナリオLV(2)回								
停滞空間	2	5	M	視界	単体	対決	-	
効果： シーン間行動値0/m使用で解除/ダメージ付与不可								
コンセントレイト	2	2	M	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(2)/下限7								
魔神の心臓	3	4	M	-	-	対決	100↑	
効果： ラウンド間判定-[Lv(3)*3]/マイナー使用で解除								
真相告白	★							
効果：								
謁見の魔	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

無口でローテンションな男
 人といるときは相手を観察しているような素振りを見せることが多い
 話しかけられれば普通に返すが、表情はあまり変わらない
 自らは一切手を下さずに相手を不利な状況に陥れることを得意とする
 デバフを仕掛ける際もとくに動くことはなく、ただ相手をじっと見つめるだけ