

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

技	0	器用度	0	A-F		成長		他修正		能力値	0	ボーナス	0
体	0	敏捷度	0							0	0		0
心	0	筋力	0							0	0		0
		生命力	0							0	0		0
		知力	0							0	0		0
		精神力	0							0	0		0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技				
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	1200	G
		預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0	m	0	m	0	m
			2d+	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	0
		2d+	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
・知名度解放	○□□□⑤
グレートソード級冒険者から知名度の上限が15まで解放。 そこから、位が上がる事に上限が1ずつ上昇。 ハイペリオン級になった場合は、知名度の上限を撤廃し、非売品以外は全て購入出来る様に。	○□□□⑩
	○□□□⑮
・アイテム上限	○□□□⑳
アイテムは10種類+レンジャー+筋力に変更。 武器は一つの武器につき、一種類として枠を使う。 ロングソード×2 ならば、アイテムの種類枠を2つ使うと言った風。	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉟