キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート	2	0	肉弾攻撃 1
胴		はらわた		オート			最大行動値+1
脚		つながれた体		オート	なし	自身	受けたダメージをどうエリアの手ごまに自由に割り振ってよい(ただし、切断には無効)
脚		死者の女王		オート	なし	自身	同エリアの手ごまを移動した際、貴方と他の手ごま全てもエリアに移動
脚		肉の拘束		オート	なし	0	同エリアの手駒全て「転倒」「移動」を無効化してよい