

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	13	7	16	8
ボーナス	2	2	3	4	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				2			
能力値	2	2	3	8	3	7	3

HP	29
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
バックパック	
使い魔	
HPポーション	

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 2630
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1Dする。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(無)属性の魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔をSL個取得する。このアイテムはあなたのみが携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。【知力】判定+2								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グレートサモナー	1		パッシブ		自身			
効果: 《ハイサモナー》1で取得可能。効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。								
フォースプリンガー	1		パッシブ		自身			
効果: (無)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+SL×4								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゼノベン

2021/02/12 あずまCP三話 BANBAN蛮族
 KP: しましま PL: まずまさん (ディアンケト)、さしさし (アリアン太郎)、ろべさん (イヌスケ)

2021/02/13 あずまCP最終回 田島さんの涙
 KP: しましま PL: まずまさん (ディアンケト)、さしさし (アリアン太郎)、ろべさん (イヌスケ)、ぞんぞん (フォート・アイオン)