

キャラクター名	プレイヤー名
ネルバール	

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[風、銀+2]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	40
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1560				

<b>技</b>	7	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	12	3	3	25	4				
<b>体</b>	11	敏捷度	12	5	3	27	4	プリースト/ヒューレ	8		
		筋力	6	6	1	24	4	エンハンサー	7		
<b>心</b>	12	生命力	6	6	1	24	4	アルケミスト	1		
		知力	12	5	3	32	5	ライダー	7		
		精神力	12	7	1	32	5	アリストクラシー	1		

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			<b>会話</b>	<b>読文</b>
タフネス	2122p	魔法拡大/数	1-289p	交易共通語	○	○		
武器習熟A/スピア	1-281p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p	ドラゴン語	○			
二刀流	1-281p	超頑強	2-228p	魔動機文明語	○	○		
頑強	1-279p							
命中強化	2-230p							
	p							
斬り返し	1-286p	魔力撃	1-292p					
回避行動	1-279p							
マルチアクション	1-292p	練体の極意	2-231p					
武器習熟S/スピア	1-281p	両手利き	1-283p					
	p							

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ	ヴォーパルウェボン	
ビートルスキン	威厳ある風格	
マッスルベア		
ガゼルフット		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
HP強化		
特殊能力開放		
人馬一体		
HP超強化		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	プレストアーマー		1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値	14	7	

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ミョルヌル	1H	18		2d+ 13	9	12	35										

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	27 <sub>m</sub>	81 <sub>m</sub>	2d+ 14	7	78	神聖魔法	8	14			
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	56							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭			
耳			
顔			
首	敏捷の魔紋		
背中	器用の魔紋		
右手	アルケミキット		
腰	ランタン		
足	知力の魔紋		借り物
その他	聖印		
		左手	不滅の指輪

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
ある村にて、ナイトメアの子供が生まれる。村人達には特に迫害等されていないが、両親には、ナイトメアが外の世界でどういう扱いを受けているか説明を受けており、肌の色や角を隠すような服をしている。	チェック
両親が元冒険者であり、初めてできた子供だったため、この世界を生き抜くために、自分たちの持てるすべての力を子供に授けた。物心がつくまでにはゴブリンの群れなどを相手取っても無傷なほど強くなったが、両親には勝つことができないでいた。	□□□□⑤
両親からは「いつでも挑んできていい」と言われているが、力量の差が激しく、両親をいつか負かすために、冒険者への道へと進む。	□□□□⑩
	□□□□⑮
冒険者になり様々な依頼を受ける。蛮族の討伐や遺跡探索等色々依頼を受けており、冒険者になってから数10年ほどの月日がたっており、ある程度は強くなりはしたが、両親に勝つことはできていない。そのため自分の強さ以外にも魔剣等の収集も行っており	□□□□⑳
珍しい武器や見たことのない武器についてとてもほしくなる。	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖
	□□□□㉒

