

キャラクター名
ナンシー・クルーガー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
埋葬	暗く深い土の底に埋められた。
鏡台	鏡に映る顔。
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
ぬいぐるみ(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリ	対抗	3	①②③④⑤	
指輪		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照		コストとして、基本パーツを一つ損傷する。行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	無	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ。再使用可にする。
サブクラス		死神		オート	無	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において。出目+1してよい。
頭		のうみそ		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スパイク		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ガントレット		オート	無	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		つぎはぎ		オート	無	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		ぬいぐるみ		オート			
胴		ゆびわ		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1