

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	フォーチュネイト	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	36	47	9	27	24	12
ボーナス	6	12	15	3	9	8	4
クラス修正	0	2	3	0	3	0	0
他修正							
能力値	6	14	18	3	12	8	4

HP	257
MP	234
フェイト	27

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	ハンターハルペ	至近	0	15	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1	0	0	0
胴部	アボイドクローク				1	9			0
補助	トリックマント				0	5			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			14	0	18	0	8	30	11
スキル	バトルステップ、ステップダーク、ダガーアーツ		3	27	9			6	3
その他	蝶の帽子、ジェミニカード、漆黒の星		1	4	2			1	
総計(右)			17	41					
総計(左)			18	46	31	15	8	37	14
総計(両)			17	56					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	漆黒の星
MPポーション	ジェミニカード
MPポーション	アルカナム：アーケンラープ*3
MPポーション	
MPポーション	アルカナム：アエマ*3
異次元バック	
ベルトポーチ	アルカナム：グランアイン*3
ポーションホルダー	
冒険者セット	アルカナム：ディアボロス*3
HMPポーション×15	
小道具入れ	アルカナム：アリアンロッド*3

現在重量： 40
 最大重量： 48
 所持金： 115810
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ジャッジメント	★		戦闘前		場面選択	自動		
効果： 対象の行動値に+2する。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 攻撃の命中判定にSL+1Dする。								
インベナム	4	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセスまで持続する。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D6する。								
アンビデクスタリィ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果：「右手」「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。二つの武器の「命中修正」「攻撃」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」の武器として扱う。								
アームズマスターリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： アームズマスターリー：短剣。選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ドッジムーヴ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定にSL+2する。								
ソードダンス	★	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+敏捷する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シールド一回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメージに+SL×3する								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避判定の達成地に+SL×2する。								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ステップ：～の効果を持続中に有効。攻撃の命中判定、回避判定、攻撃のダメージに+SLする。								
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： ステップ～のスキルを二つ使用できる。								

MP13 クイックステップ→ステップファイア、ステップダークを使用
 4D+12 命中
 7D+12 ビースティング使用時命中
 4D+28 回避 ステップダーク、バトルステップ計算込
 4D+63 ワイドアタック、ステップファイア、ソードダンス、バトルステップ、トリックマント
 4D+61 ステップファイア、ソードダンス、バトルステップ、トリックマント
 4D+61 毒7ビースティング、ステップファイア、ソードダンス、インベナム、バトルステップ、トリックマント
 3D+9 異探知
 3D+9 異解除
 MP32 タイムマジック、アフターイメージ、ダッシュアタック
 :MP

キャラクター名
ピクル

プレイヤー名 _____

所持品

アルカナ名: アラクネ*3			
アルカナ名: シームルグ*3			
アルカナ名: フェンリル*3			
アルカナ名: ヨルムンガンド*3			
アルカナ名: 大地*3			
アルカナ名: 星*2			
銀の香炉			
フェイトポーション			
シースベルト			
GMPP			
GHPP			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	★		効果参照	視界	自身	自動成功	シーン1回	
効果:								効果無効
ピアシングストライク	3	5	ダメージの直前	-	自身	自動成功		
効果:								ダメージロールの直前に使用可能。ダメージに+SLDする。
サポートストライクⅠ	3	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果:								対象が行う命中判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。この効果で自身を対象にすることはできない。
サポートストライクⅡ	★	4	サポートストライクⅠ	-	自身	自動成功		
効果:								あなたが使用するサポートストライクの効果のその判定に+1Dするをその判定に+1Dダメージに+2Dするに変更する。
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールのダイス追加に加えて、さらにダメージに+SL+1Dする。
ジェノサイダースキル	★		効果参照	-	自身	自動成功		
効果:								マーダースキル5で取得可能。攻撃の命中がクリティカルしたときに使用する。その攻撃の対象がバッドステータスを受けた場合、そのバッドステータスはスキルで回復できない。
ゴーストアタック	3		パッシブ	-	自身	-		
効果:								ピアシングストライクの効果に+SLDする。
ツインフェンサー	★		パッシブ	-	自身	-	短剣、双使用	
効果:								武器を使用した命中判定に+1Dする。
レイザーストーム	★		ワイドアタック	-	自身	-	シナリオ2回	
効果:								ワイドアタックを射程視界、場面選択に変更。ダメージに+行動値する
アルカナ名	★		アイテム	-	自身	-		
効果:								アルカナ名のアイテムをCL+2個取得し、デッキを構成する。
リバースカード	★		効果参照	-	自身	自動成功	アルカナ携帯	
効果:								アルカナ名のアイテムと同時に使用する。そのアイテムの効果の代わりに逆位置こうかを適用する。
ポイズンストライク	3		パッシブ	-	自身	-		
効果:								あなたが与える毒、ノックバクの効果強度に+SLする。
ドッジスラッシュ	3	8	効果参照	至近	単体	自動成功	ラウンドSL回	
効果:								対象が行う攻撃で回避判定に勝利した直後に使用。対象にCL*2のHPロスを与える。
ディテクト	★	8	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:								回避判定の直前に使用。その回避判定で1つでも6の目が出た時その回避判定はクリティカルとなる。
タイムマジック	★	15	ムーブ					
効果:								ムーブアクションを2つ行う
アフターイメージ	★	12	ムーブ					
効果:								バタフライダンス所持で取得、命中判定と回避判定に+1D。
ダッシュアタック	★	5	ムーブ					
効果:								戦闘移動を行い、白兵攻撃に+2Dする。
カードマスター	★		パッシブ		自身	-		
効果:								アルカナ名の上限を3にする。
テンションアップ	★		パッシブ		自身	-		
効果:								アルカナ名の効果を受けているときダメージ+1D
インテュイション	★		パッシブ		自身	-		
効果:								敏捷判定+1D
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:								イニシアチブをメインで行える
天の火	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージをCL*10する。

