

キャラクター名
帯包 凧沙/Obikane Nagisa

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	39%
出自	双子	経験	仲間の死	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+5	3	9		ガード値-5
	白兵	8r+5		28		ガード値-10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 雷帝	P	N		
“白花曼珠沙華”帯包鈴香	P	N	好奇心	N
“リヴァイアサン”霧谷雄吾	P	N	誠意	N
シナリオロイス: “グレイグルーム”	P	N	執着	N
PC間: “白昼夢現”時津風美空	P	N	連帯感	N
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+LV×3								
オーバースロット	5	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+LV×2								
イオノクラフト	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 移動距離+LV×2、飛行状態								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	Xジャー					
効果: C値-LV								
アタックプログラム	2	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 達成値+LV×2								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器		対決		
効果: 武器2つを使用、達成値-5+LV								
コンバットシステム: 白兵	3	3	M/R			対決		
効果: ダイス+LV+1個								
ハードワイヤード	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 専用アイテムをLV個常備化								
ライトカスタム	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 3つの効果からLV個選択して適用								
ミカヅチ	1	6	Xジャー			対決	DD	
効果: 攻撃力+3D								
タッピング&オンエア	1	1	Xジャー	視界	効果参照	自動		
効果: 無線電波を送受信する								
効果:								
効果:								
効果:								

「任務を把握しました。迅速に遂行します」

戦闘に特化したUGNチルドレンの少女。
日本UGNに2人だけ所属している帯包姓を持つチルドレンの片割れ。双子の妹であり、姉とは対照的に近接状態での戦闘を専門とする。
こちらは比較的軽度の実験(姉を基準に比べるとのがどうかしているのだが)フェイズで救出されたため、外見的な変化はほとんど見られない。

双子、とはいえそれはUGNに保護されてから擬似的にそう定義されただけに過ぎないが、不思議と性格は似通っている。性格はこちらのほうがやや無鉄砲な様子で、常に作戦にあたるチームの最前線に立って戦う。あくまで「比較的」の範囲に収まるので別に命知らずな訳ではない。

姉と同じく、自発的に口を開くことは少なく、上官からの指令に対する事務的な台詞や任務中の急を要する事態以外では滅多に喋らない。大体は敬体を用いて話し、一人称「私」二人称「貴方/貴女」なのは相変わらず。