キャラクター名

皆杜　成

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
切り捨て	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	「たからもの」損傷時およびターン終了時に狂気点増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージ肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージ付属効果打消し
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1(1ターン複数回使用可)
頭		とぐろ		オート			小さなアンデッド。体の中で同居している触手の一匹。うるさい。
頭		貝毒		アクション	2	0	肉弾攻撃1。D発生時はらわた1つ修復可。(すすりじた相当)
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		貝の硬皮		ダメージ	2	自身	防御2。パーツ残存で任意パーツ2つ修復。(棺桶相当)
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1