ギルド名
（いいこと）アルカナカンパニー

ギルドマスター
ニルス・キャロル

レベル	9	成長点	439	次レベル	79/90

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ニルス・キャロル	11	フィルボル	ウォーロード	ウォーリア	千郷
シャラーラ・サレハ	8	エルダナーン	メイジ	セージ	クインテッサ
ファミル・エルクトリア	11	ネヴァーフ	ソーサラー	ヒーラー	葱
フーリィ・リンギット	12	ヒューリン	エクスプローラー	ダンサー	つぼはち
マックス = ノイマイスター	11	フィルボル	プリースト	セージ	ノバス
ニア・ロロフス	3	ヒューリン	アコライト	ウォーリア	キゾンヌ
エムル	13	ジェルボア	エクスプローラー	セージ	雨虎（EX）
ヴィルヘルミナ・フォイエルバッハ	10	ヴァーナ	パラディン	ニンジャ	クインテッサ
クレリア	9	レムレス	ウォーリア	ダンサー	葱
グレゴリオ・グループライム	1	サハギン	ウォーリア	バイキング	つぼはち
宮崎 都	7	アーシアン	アコライト	モンク	ノバス
アンナ・カイーナ	9	アーシアン	メイジ	シャーマン	つぼはち

スキル名	Lv	タイミング	効果
目利き	1	パッシブ	エネミーのドロップ品決定ロールに+1D
祝福	1	任意	ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する（シナリオ1回）
ギルドハウス	1		ラウンド進行でなければ任意のタイミングで任意のアイテムを売却、保管アイテムに転送できる（シナリオ3回）
目利き	1	パッシブ	エネミーのドロップ品決定ロールに+1D
GH：テンプル	3	パッシブ	GM全員が使用するHP･MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する
陣形	1	セットアップ	キルドメンバー全員は戦闘移動を行う。シナリオ3回
目利き	1	パッシブ	エネミーのドロップ品決定ロールに+1D
蘇生	1	任意	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する（シナリオ1回）
目利き	1	パッシブ	エネミーのドロップ品決定ロールに+1D
命の滴	1	任意	ギルドメンバー全員のHPとMPを[GL+2]D点回復する（シナリオ1回）

所持品			
サファイア×14	クラブ(S3)		
ルビー×0	ギガントモスの鱗粉(EX)		
マジックスタッフ[魔術師のクリスタル]	『致命兎の宝玉輪』*8		
真理の書			
グレートHP*6			
ハイHP*6			
ココナッツミルク*18			
パームワイン*20			
古代の指輪（売却不可）			
武神のクリスタル			
生誕祭の記念硬貨（ニルス）			
魔霧の外套			
メイジハット			

軍資金：

解放済みの地方専用クラス
・エリン西方：バイキング・ヒーラー・シャーマン・グラディエーター・ドルイド・
・その他：ミリタント・コントラクター・ウォーロック・フォーチュネイト

☆フェイトのダイス増加について
ランダムエンカウントのエネミー決定ロールにもフェイトを使用できる（レアエネミーを狙うときにどうぞ）

☆基本クラス(地方クラス含)に限り、スキルをCL1毎に2レベル分取得しても良い

☆ランダムエンカ戦闘の逃亡について
ランダムエンカウントの戦闘は「逃亡」を選択できる。
逃亡するには、セットアップで「逃亡」を宣言し【敏捷】判定を行う。
難易度：9+[エネミーの最高レベル-PCの最高レベル]
PCの内、誰か一人でも成功すれば即座に戦闘が終了する。
ただし逃亡した場合、成長点は得られず、エンカウントしたエリアから一つ隣のエリアに移動しなければならない。