

キャラクター名  
ティアラ=スロウス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	一匹狼だった		
経験点	5180		ひとりだと不安を感じる 武器の手入れは欠かさない		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		22 + 2	4
体	12	敏捷度	3	3		18	3
		筋力	11	12		35 + 2	6
心	8	生命力	7	3		22	3
		知力	15	1		24	4
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
エンハンサー	5		
フィジカルマスター	9		

戦闘特技	
必殺攻撃	1-288p
武器習熟A/ソード	1-281p
武器習熟S/ソード	1-281p
頑強	1-279p
命中強化	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	13	16
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	重いハードレザー+1	15	0	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	13	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H	26		2d+ 15	9	19	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 勇者の証：体	
顔	
首 熊の爪	
背中	
右手 大きな手袋	
腰 ブラックベルト	
足 ディスプレイサーガジェット	
その他能力増強の腕輪<筋力>	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
能力増強の腕輪<器用>	

—その他メモ—	自動失敗 チェック
元はラクドスの中堅貴族であるドレイクの一族の生まれ。 厳しい環境で育った植物は強く育つ、等と聞き齟った両親の思いつきにより生後間もない頃に龍体のままグルールの荒地地へと放置されることになる。きつといい言葉を受けて育った植物はいい感じに育って両親が聞いていたら甘やかされて育っていた。 そのため名前は自らで名付けたものであり、両親は見つけ次第殺すと決意している。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
グルールに放置されてからは獣同然に自分より強いものは避け、弱いものはそれを食らって暮らしていたが 6歳程になったある日、各地を放浪していたドレイクと遭遇し腐っても貴種である存在が言語すら知らずに暮らしているのを哀れと思われたのか	□□□□⑳
半年程教育を施され最低限の言語、人に近い姿を取る術、そして外の世界の事を学んだ。	□□□□㉕
物心ついた頃から竜化を解除をする事は無かった為、存在こそ感じていたものの自分の魔剣を初めて見たのもその際であり 生きるために必要な食料以外の"宝物"という概念を知ることになる。	□□□□㉙
	□□□□㉚

