キャラクター名
ブランカ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	6→21→23歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	狩人			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	7	26	6	26	9	11
ボーナス	6	2	8	2	8	3	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	6	5	9	3	9	3	5

HP	116
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			5	0	9	0	3	18	11
スキル	オーバーパス、フェイス:ダグデモア							3	5
その他									
総計(右)			5	21	11	15	3	21	16
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく×2/食料/単体:重量1、価格20	万能薬×1/ポーション/単体:重量1、価格150
果実×3/食料/単体:重量1、価格30	
冒険者セット/道具/単体:重量5、価格10	カジノ
調理道具/道具/単体:重量3、価格100	名馬×1
ポーションホルダー/収納	
チョーク×1/道具/単体:重量1、価格1	
バックパック/収納	
hHPポーション×3/単体:重量1、割引で100	
hMPポーション×3/単体:重量1、割引で150	
猟犬×2/道具/単体:重量1、価格5	
毒消し×1/ポーション/単体:重量1、価格5	

現在重量：	15		
最大重量：	24	所持金：	20569
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	MP4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] /C:ダイスロール増加。								
サプライザル	2	MP4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定に+1D、ダメージに+SL×D。/C:ダイスロール増加。								
ピアシングストライク	5	MP5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： ダメージに+SL×D。								
アームズマスタリー:魔導銃	★		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果： 対象武器使用時の命中判定に+1D。								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果： キャリバーを一個取得。射程10(5マス)								
インベナム	3	MP6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒({インベナムLV})]を与える。								
キャリバーガンパード	2		アイテム		効果参照			
効果 :キャリバーで取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3] し、「重量:6」 [装備部位:双」に 変更する。 あなたの魔導銃はニ丁一組として作られている。								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身			
効果 :移動を行なっても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行なう時も有効。物陰に隠れながら、音も立てずに移動するスキル。								
スペシャライズ:魔導銃	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値、ダメージに+SLする。								
ラピディティ	★		パッシブ		自身			
効果： CL5以上で取得可能。敏捷判定に+2。								
テンポラリリペア	1	MP15	フリーアクション		効果参照	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別:魔導銃」の武器の破壊、使用不可を回復し、再使用できるようにする。								
インターセプト	★	MP3	リアクション	視界	単体	命中判定	魔導銃装備、シナリオSL回	
効果 :対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。飛来物を銃弾で撃ち落とすスキル。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身	-		
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								

誕生日：春　3～5月
性格：
頑張り屋で寂しがり屋。家族や友達以外に人見知りしがち。
狩人の両親の元に生まれた。
趣味：走ること
家族構成：父、母、自分
出身：メランザーナ地方のアルヒー村
好きなもの：友達、天気の良い日
嫌いなもの：大きな人、大きな物音
好きな食べ物：肉全般
嫌いな食べ物：ナス
弱点：尻尾
一番大切な人：両親
一番大切なもの：お父さんから貰ったキャリバー
一番欲しいもの：今は特にない

キャラクター名
ブランカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エクシードショット	3		マイナーアクション		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果 :武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。								
デスターゲット	★	MP6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷({敏捷}】する。効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックバレット	1	MP6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、ダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
マークスマン	1		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
インセンサブル	★		パッシブ		自身			
効果： エネミーがエンゲージしていても隠密状態になれる。								
ハンターショット	★		パッシブ					
効果： 武器を使用した命中判定に+3。								
コンシールアタック	1		パッシブ				隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]。								
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果： 感知判定+1D								
ハンティング	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ一回、シーン終了後	
効果： シナリオ1回。HP2D+CL×2回復								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1D。失敗してもトラップが作動しなくなる。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、或いは隠密状態の自身を発見しようとしている対象との【感知】判定対抗に+1D。								
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 最大HPに+CLする。								
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果： 分類:動物、魔獣のエネミーと意思疎通ができる。								
トレーニング:幸運	★		パッシブ					
効果：								
トレーニング:精神	★		パッシブ					
効果：								
トレーニング:感知	★		パッシブ					
効果：								
フェイス:ダグデモア	★		パッシブ					
効果： 行動値+2								
カバードアクション	★		パッシブ				隠密	
効果： 攻撃の命中判定の達成値に+1。								
効果：								
効果：								