

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|----------|-------|----------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | グラディエーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自(効果) | 秘密結社 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 12 | 18 | 6 | 15 | 5 | 8 |
| ボーナス | 4 | 4 | 6 | 2 | 5 | 1 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 6 | 7 | 2 | 5 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 66 |
| MP | 41 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 餓狼の剣 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | 軽銀の盾 | | 0 | 0 | 0 | 5 | 0 | 1 | 1 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 | 専心のアミュレット | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 7 | 0 | 2 | 12 | 10 |
| スキル | | | 7 | 13 | 5 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 13 | 24 | | | | | |
| 総計(左) | | | 13 | 13 | 13 | 8 | 2 | 13 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| HPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 4
 最大重量: 12
 所持金: 2045
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|----|--------|------|------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| シールドパリア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果: 回避判定達成値+2 | | | | | | | | |
| フットワーク | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避+「SL+1」、白兵攻撃威力+「SL*3」 | | | | | | | | |
| ダーティファイト | 3 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1回SL | |
| 効果: 白兵攻撃で対象にダメージを与えた場合、「スタン」か「スリップ」を与える | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ジャッジメント | 1 | - | 戦闘前 | 視界 | 場面(選択) | 自動成功 | | |
| 効果: 対象の行動値に+2 | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器使用時の命中+「SL+1」 | | | | | | | | |
| シールドストライク | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果: 武器命中達成値+「SL」、白兵攻撃のダメージ+「SL×2」 | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 登攀や跳躍判定の筋力判定に+1D | | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 感知を使用する情報収集判定に+1D | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

アタシはグランディールだよ
 お師匠様に言われて、修行の旅に出ることにしたんだ
 父さんや母さんの仕事はよくわからないけど、なんか隠れているいろいろあったのかな？
 ま、そんなことどうでもいいよね！
 アタシはただ強くなって、戦って、もっと強くなりたいんだ！