キャラクター名

あまてらす

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 9 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 1 | 4 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 日常 | 退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっと いつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で…何があった のだろう。 |
| 殺戮の天使 | 人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した…殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてくれるだろうか。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| みつき | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ちょうせん | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ジャック | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 少女 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の姉妹1人と対話判定を行う |
| メインクラス | | 庇う | | オート | なし | 自身 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ラピッド | 0 | 自身 | ダメージに付随する効果全てを打ち消す。 |
| サブクラス | | 再生 | | オート | なし | 自身 | 防御1。1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | バール | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1 |
| 頭 | | ことり（小さなアンデット） | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもいい。 |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | 対話判定において、判定出目+1してもよい。 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |