

キャラクター名 マーティン・メイトランド プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-2860				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2			20 + 2	3	ファイター	11	
敏捷度	5	4			16 + 1	2	スカウト	7			
体	9	筋力	7	3		19	3	エンハンサー	2		
		生命力	7	2		18	3				
心	5	知力	4	2		11	1	バード	8		
		精神力	4	6		15 + 1	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
特殊楽器習熟	2-229p	p	
シユアパフォーマー	2-233p	p	
頑強	1-279p	p	
終律増強	2-227p	p	
牽制攻撃	1-286p	p	
足さばき	2-227p	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
モラル	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
レジスタンス	
トランス	
終律：獣の咆哮	
アトリビュート	
ヒールスプレー	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のスプリントアーマー+1		15	0	7
盾 マナタイト加工のシンバルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	15 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	1	2d+ 16	0	14	19										
バトルアックス	1H両	16		2d+ 14	11	14	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 15	10

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネのサークレット	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	
首 マイナーカースレバリオン(仮)	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 敏捷指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ(仮)	
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
左手 器用腕輪	
ディスプレイサージャケット	
ラル=ヴェイネの肩掛け	

その他メモ	自動失敗チェック
生まれた環境表：貧民街(小都市)	
幼少期の経験表：狩人として生きる(命中重視)	
ハブニング表(10歳)：貴族や権力者に一目置かれていた	□□□□⑤
少年期の経験表：物質の心理について研究した(アルケミスト)	□□□□⑩
ハブニング表(15歳)：神に選ばれている	□□□□⑮
青年期の経験表：弱点は見えている(必殺攻撃→全力攻撃)	□□□□⑳
20歳	□□□□㉑
冒険に出た理由表：失われた文明を取り戻すため	□□□□㉒
活躍表：山や森の探索、人族のボス、見せ場があった、かすり傷、NPCに惚れられた(男)	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

