

キャラクター名 ベルカウム:ハイスヴァルム	プレイヤー名
--------------------------	--------

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドウアン			境遇	略奪
出自 (効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	15	22	6	9	18	15
ボーナス	10	5	7	2	3	6	5
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	13	8	8	2	4	6	5

HP	202
MP	130
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ギロチンアックス		-2	22				-2	
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			8	0	8	0	6	12	18
スキル	ギルドスキル+フェイス		1			20	20	2	
その他				4				2	
総計(右)			7	26					
総計(左)			9	4	7	41	26	14	18
総計(両)			7	26					m
ダイス数			7 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション4個	
HPポーション4個	
ハイHPポーション7	
ハイMPポーション1	
戦王の武器飾り	
狂戦士の鎖	
HPポーション4本	
冒険者セット	

現在重量:	27	所持金:	3160	預金・借金:	
最大重量:	62				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×3								
アームズマスタリー両	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定に+1D								
ソウルヒート	4	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果: 狂戦士化(SL+1)を受ける								
プリンジスイング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 命中に1D								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: ダメージに+CL×10								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージに+筋力								
フリンジマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 狂戦士時コストマイナス1								
ブルータルストライク	★	-	白兵攻撃	-	自身	-	シーン1	
効果: 防御0扱い、両手武器								
スイッチバック	1	-	攻撃判定直後	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果: 白兵攻撃の命中判定を振り直す								
フェイタルフィニッシュ	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 敵を倒した時ダメージに+SL+1Dする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	自身	命中判定	-	
効果: 武器攻撃時DR+SLD								
フューリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: バッドステータスを受けてるとDR+1D								
フリンジインパクト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 敵にダメージを与えると放心を与える								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	-	シーン1	
効果: DRに+2D								

MP-11
 5D+7 命中
 7D+7 狂戦士命中
 8D+7 狂戦士インビジブルアタック命中2消費
 2D+55 ダメージ
 8D+70 狂戦士ダメージ
 11D+70 狂戦士フェイタルフィニッシュ
 13D+70 狂戦士バッシュ
 16D+70 狂戦士バッシュフェイタルフィニッシュ
 15D+70 二回目狂戦士バッシュ
 18D+70 二回目狂戦士バッシュフェイタルフィニッシュ
 13D+210 狂戦士バッシュボルテクスアタック
 16D+210 狂戦士バッシュフェイタルフィニッシュボルテクスアタック
 15D+210 二回目狂戦士バッシュボルテクスアタック
 18D+210 二回目狂戦士バッシュフェイタルフィニッシュボルテクスアタック

2d6+4 罠探知
 2d6+8 罠解除
 2d6+4 危険感知
 3d6+2 敵識別
 2d6+2 物品鑑定
 4d6 ポーション回復

