キャラクター名

スソギュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
恋の華	切なく甘い恋の思い出。誰にしていた恋だったのかもわからないけれど、あなたの中にその気持ちは確かにあって、そこをそっと撫でるだけで、あなたは切なさに身を震わせてしまうのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		恋する乙女		オート	なし	自身	行動値+[自身の持っている発狂していない未練「恋心」の数(最大２)]。
メインクラス		食神の匙		オート	0	自身	あなたの【こぶし】、【あご】の効果は「肉弾攻撃２+切断、攻撃判定の出目+1」となる。
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程０の攻撃が成功した時、対象の残りパーツ総数が【出目-5】以下だった場合、全てのパーツが損傷する
サブクラス		蛇の捕食		オート	0	自身	射程0の攻撃マニューバによる攻撃判定の出目+1してよい。
サブクラス		本能		オート	なし	なし	基本パーツ、またはスキルの効果で取得した攻撃マニューバ、スキルによる攻撃における攻撃判定の出目を+１してよい。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
頭		けもみみ		オート	なし	なし	行動値+1、判定失敗しても壊れない
脚		しっぽ		オート	なし	なし	行動値+1
胴		ジェットノズル		ダメージ			基本パーツ1つ破損し、ダメージ+1
腕		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動１
頭		カンフー		オート	なし	なし	行動値＋１
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの