キャラクター名

ベイファン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた…同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があ って、相手が何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でも…あなたの半身が どこかにいると分かる。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても 大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだ ろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベルサンディ	憧憬	3	①②③④⑤	
ルーチェ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		サーキット		オート	0	自身	最大行動値＋１。このパーツが損傷した際、あ なたは自身の任意のパーツ１つを損傷する。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃のみに可。
腕		たからもの		オート	0		本
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１