キャラクター名

Izelnne Unegfrozeh

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
金欲	ふしぎな魔法の帳…欲しいものが何でも手に入る。その名は確か、[お金]。かつての あなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持ってるかが人の価値。この世界のどこ かにもそれは……。
墓前にて	あの時、あなたは墓石に誓りかけていた。それが強の墓なのか、思い出せない。ただ、つら哀しい墓場の風景、己の咳く声だけが寂寞に響る。墓には大切な人が眠っていたのだろうか？それとも死んでも許せない相手か？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（コイン）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
青井ちゃん	信頼	3	①②③④⑤	
こめちゃん	独占	3	①②③④⑤	
リトちゃん	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0~1	自身に対しては使用不可。対象は判定のサイコ ロを振りなおす。
腕		リペアツール		アクション	1	0	損傷した改造か電極の強化パーツ１つを選ぶ。 選択したパーツを修復し、その後、このパーツ を損傷する。
腕		雷刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋爆発。
頭		たからもの		オート	0		コイン
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない
胴		しんぞう		オート	0		最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１