キャラクター名: ロイド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	950		本から大きな影響を受けたことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	9	2		18	3
体	15	筋力	6	7		28 + 2	5
		生命力	2	5		22	3
心	8	知力	11	9		28 + 2	5
		精神力	8	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	5		
スカウト	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾のドントレシアの堅忍鎧+1		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 10	10	13	13										
ロングソード	2H片	13		2d+ 10	10	13	23										
クサナギ 特殊効果：装備時魔力+1、防護点+1　戦闘時のみ「剣の加護：運命変点」を使用可	1H両	25		2d+ 10	10	13	30										
クサナギ	2H	25		2d+ 10	10	13	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	11			

装備品	説明
頭 帽子(ストローハット)	角隠し 形見
耳 通話のピアス	エレインさんと繋がる
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直す。使用時壊れる
背中 野伏のサーマルマント	温度変化から身を守る。水・氷、炎D−1
右手 怪力の腕輪	筋力+2　破壊時筋力+14
腰 アルケミーキット	マテリアルカード入れ
足 逆境のお守り	HP1割の時命中判定+2、行使判定+2
その他指輪[魔法の発動体]	形見の操霊魔法の発動体　操霊魔法使用時のみ知力+2

装備品	説明
不屈のお守り	HP2割以下で判定なしの不屈効果　残り3回
左手 叡智の腕輪	知力+2　破壊時知力+14

その他メモ

冒険に出た理由：探している人が居る
一般技能：学者(スカラー)・Lv.1　好奇心旺盛で知識を蓄えることが趣味
兵士(ソルジャー)・Lv.2　街の兵士たちの動きを見ているうちに
家政婦(ハウスキーパー)・Lv.5　孤児院の手伝いをしているうちに
保育士()・Lv.2　孤児院の手伝いをしているうちに

古代妖精の加護
「風の加護」Lv.2　風属性被ダメ：−1　風属性与ダメ：+1
「土の加護」Lv.1　土属性被ダメ：−1

謎の神の加護

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ロイド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
下着	○□□○□□
シャツ	○□□○□□
ズボン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草(拾・B)	○□□○□□
ヒーリングポーション(購入)x2	○□□○□□
ヒーリングポーション+1(拾・B)x3	○□□○□□
魔香水(拾・B)x2	○□□○□□
保存食　お徳用	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx5	○□□○□□
赤のマテリアルカードSx2	○□□○□□
金のマテリアルカードAx5	○□□○□□
金のマテリアルカードSx2	○□□○□□
月光の魔符+1(拾・B)	○□□○□□
＊＊の腕輪x6	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
浴衣(自分用)	○□□○□□
レンタル魔導バイク	○□□○□□
魔晶石(3)x10	○□□○□□
魔晶石(20)	○□□○□□
人形x5	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

所持金 1720 G

預金・借金 0 G

名誉アイテム	点数
魔法の発動体の専用化	50
流派技　流魔撃　習得	50
流派技　業魔撃　習得	50
野伏の＊＊マント	20
流派技　劫魔一閃　習得	100

名誉点 所持 200 /合計 470