

キャラクター名
ニコラウス・コペルニクス

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	研究者	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	185 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	2020
肉体	0	0	0	1		1	行動値	28
感覚	2	0	0	10		12	(非装備時)	28
精神	3	1	0			4	戦闘移動	33
社会	3	0	0			3	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
裏側の解放	射撃	20r+3	0	32		単体射撃攻撃、ガード-5 ドッジD-4、硬直・放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間歪曲射撃	1							
効果:								
アニマルテイマー	1							
効果:								
形なき剣	1							
効果:								
完全なる世界	1							
効果:								
事象固定化	1							
効果:								
巨人の斧	1							
効果:								
小さき魔眼	1		セットアップ°					
効果:								
魔王の腕	1							
効果:								
要の陣形	1							
効果: 対象3体								
	1							
効果:								
縮地	1							
効果: あなたが戦闘移動、または全力移動を行なう直前に使用する。その移動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行なえる。このエフェクトは1シナリオにLV固まで使用できる。								
支配の領域 2回	1		オート					
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを1に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている途中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV固まで使用できる。								
コンセントレイト	3							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

