

キャラクター名  
音泉 魂子

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ブラム=ストーカー		年齢		16
オプション					
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	66 疎まれた子	経験	32 逃走	邂逅	78 幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	2	0	2			4	戦闘移動	17
社会	0	0	1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレッチフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
神名アル	P 友情	N 不安		
祖父	P 信頼	N 嫌気		
鈴奈	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鮮血の奏者	5	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンド中、ダメージ+[消費HP*3] HPLv点まで消費								
紅の刃	1	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: ダメージ+[Lv+1]の射撃攻撃								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
滅びの遺伝子	5	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象から1点でもダメージを受けた時に使用可能。対象に[Lv*10]ダメージ シナリオ1回								
エナジーシフト	1	10	オート	-	-	自動	Dロイス	
効果: HPダメージ適用直前に使用し、ダメージ無効化。HPを[Lv*3]回復								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果: HP[Lv*5]の従者を作成する								
血の絆	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 従者がシーンを超えても継続する シナリオLv回								
日常の代行者	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
生命治癒	★							
効果:								
瀉血	★							
効果:								
効果:								
効果:								

【設定】

- ・生まれた時からオーヴァードだったが、両親には疎まれていた。
- ・両親が事故死した後、神社の神主をしていた祖父に引き取られる。魂子は将来の後継ぎとして色々仕込まれていた。できないと殴られるので魂子は祖父のことも嫌いになった。その厳しさを期待の裏返しだと理解できるほど、魂子は心に余裕がなかった。
- ・その後、祖父を殺した。自分の罪から逃げ、魂子は自由の身になった。ずっと真面目にやることを強いられていたのが、反動で自堕落になってしまった。
- ・妹にとっては魂子に不思議な力があるのが当たり前だったし、別に酷く当たられるということもなかったのが、妹は魂子を慕っていたのかもしれない。基本的に穏当に育っている
- ・食い扶持を稼ぐ必要があるのでUGNIに入った。