キャラクター名
御形大地

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	アスリート	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	35 %
出自	貧乏	経験	ニュース	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	3		10
感覚	1	0	1			2
精神	2	0	0	1		3
社会	2	0	0			2

HP	68
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	5		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ウェポンケース					
クリスタルシールド		12			

合計装甲：	12	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
クリスタルシールド	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
セラフィム御園翼	P 好奇心	N 疎外感		
樹里	P 慈愛	N 偏愛		
藤守しきょう	P 尊敬	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
巨人の生命	5	0	常時	至近	自身	自動		
効果： 最大HPを+「LV×５」侵蝕率基本値を+３　侵蝕率でLVアップしない								
鋼の肉体	5	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバッドステータス全て回復　HPを「LVD+肉体」点回復								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガードを行う際に宣言　このガードの間、ガード値を+「LV」D								
暗黒螺旋	4	3	オート	至近	自身	自動		
効果： 白兵攻撃に対してガードを行う際に宣言　攻撃者に「LV×５」点のHPダメージを与える　1ラウンドに1回まで使用できる								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 相手が判定を行う直前に使用する　その判定は失敗する　シナリオ1回　「難易度：自動」等判定を伴わないモノには使用できない								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	参照	自動		
効果 :自身を含む範囲(選択)・範囲の攻撃判定が行われる直前に使用　その攻撃の対象を「単体」とし貴方に変更　貴方はカバーリングの対象にならない　シナリオにLV回使用								
赤方偏移世界	1	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： そのラウンドの間、対象の行動値を+「LV×２」戦闘移動+10m　全力移動の距離も変化する								
特異点定理	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 孤独の魔眼使用直前に宣言　メインプロセスの間貴方のガード値を+「LV」Dする　1シナリオLV回まで								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果 :ダメージロール直前に使用　このカバーリングで貴方は行動済みにならず、貴方が行動済みでも使用できる　1メインプロセスに1回まで								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果： ガードを行う際に宣言　ガード値を+「LV×１０」1シーンに1回まで								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象にHPダメージが適応される直前に使用　対象が受ける予定のHPダメージを－(１D+LV×３)　1ラウンド1回まで								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中ガード値+「LV×3」する								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	参照	自動		
効果： ゲート作成								

キャラクター名
御形大地

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
帝王の時間	1	0	メジャー	至近	自身	自動		
効果： 時間操作								
鋭敏感覚	1	0	メジャー			自動		
効果： 広範囲探索								
効果：								
効果：								
効果：