キャラクター名

モンスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の腕		アクション	3	0	肉弾３
		ほね		アクション	3		移動１
		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援２
		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
		アーマースキン		ダメージ	0		防御１
		スチールボーン		ダメージ	1		防御１＋切断無効
		強化筋肉		ダメージ	0		防御１＋爆発無効
		リミッター		オート			損傷時、最大行動値＋２
		のうみそ		オート			2
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			