キャラクター名: プレイヤー（haramaru）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	?	年齢	??
冒険者Lv	4	経歴	飛行船に乗ったことがある。		
経験点	60		罪を犯したことがある。		
			のめり込む趣味がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1	1	21	3
		敏捷度	12			21	3
体	5	筋力	7	1	1	14 + 2	2
		生命力	12			17	2
心	7	知力	11	4	2	24	4
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	エンハンサー	1
シューター	4	バード	1
マギテック	4	ライダー	1
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 8	10	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発)x20	○□□○□□
マギスフィア小・中・大	○□□○□□
弾丸x8	○□□○□□
弾丸(銀)x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9425 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	9			

戦闘特技

武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 71 /合計 71

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	
右手 マギスフィア小	
腰 ガンベルト	
足 マギスフィア中	
その他 バレットスリンガー	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ

冒険へ出た理由:友人に勧められた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟