

キャラクター名 ブラック・メーラ・シュヴァルツ プレイヤー名  

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	剣士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	己に何らかの誓いを立てていた (いる)		
<b>経験点</b>	0		大切な約束をしたことがある。		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2		24	4	フェンサー	9		
体	5	敏捷度	6	9		27 + 1	4	スカウト	3		
		筋力	5	3		13 + 2	2	レンジャー	2		
心	9	生命力	6	2		13	2	セージ	4		
		知力	7	2		18	3	エンハンサー	1		
		精神力	6			15	2	バード	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
両手利き	223	p		エルフ語		○	○	
必殺攻撃	1B38	p		交易共通語		○	○	
二刀流	1B30	p		ドラゴン語		○		
武器習熟A/ソード	1B31	p		ドレイク語		○		
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p		汎用蛮族語		○		
		p		妖魔語		○		
		p		ザルツ語		○	○	
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
サモン・フィッシュ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	フェンサー	合計値	14				3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黒塗りのフリッサ	1H	8		2d+ 13	9	12	13										
黒塗りのフリッサ	1H	8		2d+ 13	9	12	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 14	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	火トカゲの髪飾り	主動作で投げると炎属性のk20+5のダメージ。必中。
耳	マギスフィア (小)	オプション [クリエイトウェポン]
顔	渦巻きのピアスLP	声質を自由に変更することが出来る。
首	マギスフィア (小)	オプション (クリエイトウェポン)
背中	迷彩ローブ	野外時の隠密&尾行判定 + 2
右手	怪力の腕輪	能力値 + 2. 壊すと + 14
腰	チキンベルト	合言葉で20m吹き飛ばす。ダメージ20点。
足	サイレントシューズ	隠密判定 + 2
その他	眼鏡	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	能力値 + 1. 壊すと + 13

その他メモ	自動失敗チェック
15歳の時に友人とともに村を出て冒険者になった。そしてその友人と、20になったらまた村で会おう。という約束をした。そして、これまで旅をして、わかったことがある。安易に他人を信じるな。一度、出会った他人とともにパーティを組み冒険したが、結局そいつは夜遅くに俺の武器や金を持ち逃げていった。そんなことがあり、村にいたときは性格がより冷静に、そして、より冷静に変わった。だが、弱い者が目の前におり、さらに助けを欲している場合は助けている。自分も、村では強いものに助けられていた為、今度は俺が助ける...と、心に誓っている。例、カツアゲされそうになったらむしろカツアゲする。だが、それが少年などの幼い子ならば、最低でも30ガメル渡す。あと、ご飯すき。ご飯が好きのために、村を出るときも調理道具を持っていった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
《揺れ惑う怨鎖クリア後》 オールダムにシルヴィアと共に引き取られる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

