| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 嵐鉢　鈴 | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | キュマイラ<br>エグザイル | **ワークス** | UGNエージェントC | **カヴァー** | |
| **オプショナル** | | **年齢** | 17 | **性別** | ♀ |
| **覚醒** | 素体 | **衝動** | 闘争 | **初期侵食率** | 38 % |
| **出自** | | **経験** | | **邂逅** | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 5 | 0 | 0 | | | 5 |
| **感覚** | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| **精神** | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| **社会** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 31 |
| **行動値** | 2 |
| **(非装備時)** | 3 |
| **戦闘移動** | 8 |
| **全力移動** | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アンタに…決めたッ | | 0 | | 24/32 | | 自身に暴走付与 |
| 皆行くよッ！ | | 0 | | | | 攻撃力＋24/32を範囲（選択）で付与 |
| D.N.A・Pile Alert(ダイレクト・ノック・アクト・パイルアラート) | | 3r | | | | 【肉体】ダイス+3、アダプトアーマーを装備 |
| ワーニング・パイル | 射撃 | 8r+2 | | 26 | | 8dx8 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| アダプトアーマー | | 5 | -1 | -1 | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 5 | 合計回避： | -1 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 複製体 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 神秘の肉体 | 1 | | 常時 | | 自身 | | | |
| 効果： | エフェクトで能力値を参照する時に【肉体】を参照できる | | | | | | | |
| ターゲットロック | 3 | 3 | セットアップ | 視界 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | シーン間、対象への攻撃力を＋[Lv*3]する。対象以外を含めると効果を失う。 | | | | | | | |
| 攻性変色 | 3 | 3 | セットアップ | 視界 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 《ターゲットロック》で上昇する攻撃力を＋[LV*5]する。ただし自身に暴走付与。 | | | | | | | |
| 狩りの統率者 | 1 | 4 | オート | | 範囲（選択） | 自動 | | |
| 効果： | 《ターゲットロック》の効果を対象にも適応する。 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 【肉体】のダイス＋[Lv+2] | | | | | | | |
| コントロールソート《射撃》 | 1 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 組み合わせた判定を【精神】で行える | | | | | | | |
| コンセントレイト：エグザイル | 2 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | はい | | | | | | | |
| 死神の針 | 1 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力：＋[Lv*2]の射撃攻撃を行う。この攻撃のドッジダイスー２個。同エンゲージ不可 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

スズメバチとヤマアラシのキュマイラ。
昆虫キュマイラ「イノセクトシリーズ」の実験体の一人。
実は実験体にするにあたって作られた複製体だったりする。
換装アイテム「イノセクトリアレンジャー」を使用しなくともスズメバチの能力は使え
ターゲットに狙いを定める他、フェロモンを用いて味方を強化することもできる。
その際には自身の体が黄色と黒の警告色に染まる。
換装することでヤマアラシの能力も使うことができ、生えてくるトゲを装填したマガジンを用いて射撃攻撃を行う。

セットアップでタゲロ＋攻性変色で攻撃力上昇（狩りの統率者でシナリオLV回範囲（選択）で仲間にも付与）
コントロールソートの【精神】置換を神秘の肉体で【肉体】置換に変更して射撃攻撃