キャラクター名: スピネル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	4		23 + 2	4
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	6	4		25	4
		生命力	4			19 + 5	4
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	4		
スカウト	2		
セージ	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H片	20		2d+ 9	10	9	30										
ロングスピア 魔法の発動体	1H両	20	-1	2d+ 8	10	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭 スマルティエの装飾品A	
耳 スマルティエの装飾品B	
顔 スマルティエの装飾品C	
首 スマルティエの装飾品D	
背中 スマルティエの装飾品E	
右手 スマルティエの装飾品F	
腰 スマルティエの装飾品G	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪：器用度	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スピネル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔化された樫の枝x5	○□□○□□
魔化された藁束x5	○□□○□□
魔化された粘土x5	○□□○□□
黒曜石の盾x5	○□□○□□
猫目石の鋲x5	○□□○□□
柘榴石の活力x5	○□□○□□
孔雀の羽根x5	○□□○□□
紫電の紫水晶x5	○□□○□□
琥珀の目x5	○□□○□□
緑のマテリアルカード：Ax3	○□□○□□

所持金	預金・借金
2189 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 148 /合計 148