

キャラクター名
月見里 香弥

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	エグザイル				
オプション	モルフェウス	年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	義理の両親	経験	実験体	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティポーン	白兵	8r+4	3	11		99%以下
インフィニティポーン	白兵	8r+4	3	12		100%以上
クレイモア・懐撃(ツオルンハウ)	白兵	7r+4	3	11		4+5 装甲無視
打刀-天然理心流・龍尾剣	白兵	7r+4	3	21		4+5+6 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人	P	N		
月見里 健流	P 信頼	N 疎外感		
黒海 灯裏	P 友情	N 食傷		
まひる	P 友情	N ぐめんで		
	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インフィニティポーン	4	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成。下記参照。							
完全獣化	2	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、「[肉体]判定のダイス+Lv×2D。素手以外のアイテム使用不可。							
知性ある獣	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	完全獣化と同時に使用。完全獣化中、アイテムを使用できるようになる。							
コンソレイト:モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	Syn	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	装甲無視。判定ダイス-1D。							
咎人の剣	2	4	Xジャー	-	-	白兵	リミット	
効果:	攻+[Lv×5]。インフィニティポーン限定。							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自働		
効果:	G値+[Lv]D。							
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自働		
効果:	エネミーエフェクト、制限「-」以外のエフェクトを除いたオートアクションのエフェクトの効果を打ち消す。シナリオLv回まで。							
異形の転身	1	5	イニシ	至近	自身	自働		
効果:	戦闘移動を行う。シナリオLv回まで。							
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自働		
効果:	「この武器を装備している間、他の武器を装備できない」という表記を無視できる。							
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自働	80↑	
効果:	ラウンド中、攻+[Lv×5]、行動値を0に。							
神獣撃	1	2	Xジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果:	完全獣化中のみ使用可。攻+[Lv+2]D。メインプロセス後、完全獣化解除。							
ギガノトランス	1	20	Xジャー	視界	シーン(選択)	Syn	120↑	
効果:	攻撃をシーン(選択)、射程を視界に変更。							

UGN支部長補佐を務める傍ら学校に通う高校生。茶髪は地毛。感情豊かで楽しい事や明るい雰囲気を好み、思考を巡らせるより直感的に動く。

多趣味かつ趣味の方向性もバラバラで、最新のファッションや化粧品などを追いかける一方で古流剣術や古武術に傾倒する等まとまりがない。

剣術マニアの気があり、洋の東西を問わず貪欲に技法を学んでいる。また、時折女子剣道部で助っ人として他校との交流試合や掛かり稽古、地稽古に参加して汗を流していく。

特に公言しているわけではないが、5年前までの記憶が欠落しており、自分が何者なのかよくわかっていない。知っているのは養子として拾われた事実だけである。それ以前のことを義父に聞いた際に沈黙が返ってきたことから、それ以上はあえて問わないでいる。

戦いにおいては刀剣を始めとした武器術を得手とし、特にヘアピンから生成した西洋剣(何を作るかはまちまち)を愛用する。その他、極近距離ではソードレスリングで組み合うことも。

とはいえまだまだ剣術技法は修業中であり、状況対応で使える技もそう多くはない。

キュマイラ、エグザイルを含むオーヴァードではあるが、あまり変化らしい変化を行えない。完全獣化を行っても外見的变化は全くなく、身体能力が向上するのみに留まる。訓練室による検査試験によれば、身体の15~20%程度までの変形であれば条件付きで、体内組織に限定した変化であれば問題なく可能と結論付けられた。

— “朔夜の帳”試験報告
 ■■年■月■日

