

キャラクター名 暁鳥 一字(あけがらす いちう) プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	近所の青年
	ハヌマーン				
オプション		年齢	17	性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	41 %
出自	生き残り	経験	一族滅亡	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+4	3	7		対象: 単体の場合攻+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウエポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
遺産継承者	P	N			
千代田トオル	P 誠意	N 不信感			
暮乃宮 よだか	P 友情	N 恐怖			
師匠	P 感服	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	5		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果:	シーン間攻+[Lv*3]							
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	-	リミット	
効果:	《ターゲットロック》攻+[Lv*5]に変更/暴走							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果:	ダイス+Lv個/R1回							
風鳴りの爪	3	2	Xジェー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	攻撃ダイス目をLv個振りなおす							
コンセ:ハヌマーン	2	2	Xジェー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
真偽感知	★	2	Xジェー	視界	単体	-	-	
効果:	嘘つきは罰する/必要なら《RC》							
鋭敏感覚	★	-	Xジェー	至近	自身	-	-	
効果:	感覚研ぎ澄まし/必要なら《知覚》							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

僕/アンタ/○○サン
 オーヴァード一家の生まれで、優秀なUGNエージェントが多い家の末裔。
 留守中に一家虐殺をFHに仕掛けられた唯一の生き残り。以降、後の師匠(くそジジィ)に引き取られ身を守る術を教わった。
 UGNの依頼は断らず、平和のためには協力を惜しまない。依頼対象の事は虫と呼んで蔑む
 同業者からは名前を略してカラスと呼ばれている
 →【MERIDIANI】PC① シナリオ通過後イリーガルからUGNに所属。

「名字は長いし名前は呼びにくいから、適当に略していい」
 「平和のために殺しをするなんて矛盾してるが…人が人を憎ませる、勝手なオプション契約を仕組む“虫”を減らすのは、平和への一歩なんだ」

---プレイヤー---
 【八絃一字】名前

【廻る砂時計】
 種別: その他
 購入/常備化: 購入不可/不可
 解説: 琥珀色に輝く砂が収められた砂時計。時を自在に操る力を持つ。
 あなたは1シーンに1回マイナーアクションを消費することで視界内の対象一体に「行動値をシーン間+10か-10する」
 「エフェクトの使用回数制限を1回分回復する」から1つ効果を選択し適用出来る。
 またロイスを1つ消去することで再度この効果を使用できる。
 契約者は代償として力を使う度に思い出が消えていく。侵蝕率基本値を+6する。