キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
教室	
演奏	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む姉妹全員、のぞむ攻撃マニューバをラピッドで使用して良い。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの射程をプラス1して良い
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1、+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5