

キャラクター名 マオ・スピエセル	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	4	器用度	14			18	3	ファイター	4				
		敏捷度	4	2		10	1	プリースト/グレンダール	2				
体	11	筋力	9	2		22 + 2	4	レンジャー	2				
		生命力	7			18	3	セージ	1				
心	5	知力	4	1		10	1	エンハンサー	1				
		精神力	13			18	3						

戦闘特技			言語			会話	読文
魔法拡大/数	1-289p	p	交易共通語			○	○
なぎ払い	1-288p	p	ドワーフ語			○	○
	p	p	魔動機文明語				○
	p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	8	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 7	11	8	35										
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
ヘビーマイス	2H片	15	1	2d+ 8	12	8	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	スマルティエの筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
基本スタイルは1H盾神官戦士からの持ち替え(ウェポンホルダーがインスタントウェポン)2Hアッター金貯めて魔法の武器だな。あと武器選び、将来的なファイトスタイルを他二人と合わせて決める。あと流派盾持ち1H両で薙ぎ払いとるか、盾捨て2Hか、ソードかウェポンホルダーか習熟系(武器とるかとなるなら何の武器か、防具系は魔法加工でワンチャン+1に持ってけるから捨て)中盤までアイアソーマスクは有効メイスソードアックスの環境適応持ち替え型ファイター	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
優先度(セージ捨て) ・ファイター ・レンジャー(草用とサバイバビリティ、不屈)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

