キャラクター名

フレリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	7
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
双子	ひとりでは出来損ない。
死去	ひとりになったから出来上がり。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹１人と対話判定を行う
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	0	損傷している基本パーツ１つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
頭		リミッター		オート		自身	損傷後、宣言することで最大行動値＋２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１