キャラクター名: 隠密弓

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ:ナイトメア			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	7	10	10	12	6
ボーナス	2	2	2	3	3	4	2
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	2	3	3	3	4	4	2

HP	18
MP	23
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		3	0	3	0	4	7	7
スキル								
その他								
総計(右)		3	0					
総計(左)		3	0	3	0	4	7	7
総計(両)		3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃対象に1点でもHPダメージを与えれば対象に[放心]を与える。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果： パッシブ・アイテム以外のスキル宣言時に使用。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了する。コストは通常通り消費。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

【タイミング別】
<戦闘前>
なし
<セットアップ>
ハイドアウェイ
<イニシアチブ>
なし
<ムーブ>
なし
<マイナー>
なし
<メジャー>
ワイドアタック
<DR前後>
なし
<クリンナップ>

<CL1>

キャラクター名
隠密弓

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								