

キャラクター名  
砂の剣士

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	1	1	0	4		6	行動値	17
感覚	2	0	0	4		6	(非装備時)	17
精神	3	0	0	2		5	戦闘移動	22
社会	2	0	0	4		6	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
剣影	白兵	6r+4	3	15		蛇毒LV3を与える

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
D: 触媒	P	N	
E: 不滅の妄執	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
高速分身	3							
効果: 分身する								
マルチウエポン	4							
効果: 武器2個で攻撃								
ヴァリアブルウエポン	1							
効果: 武器を2個追加								
コンセントレイト	3							
効果: C値-3								
カスタマイズ	2							
効果: ダイスを増加させる								
剣精の手	2							
効果: 妖精の手を使う LV+1回まで使える								
デスマントル	2							
効果: ダメージを-8								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

行動  
セットアップ  
高速分身→3体へ  
デスマントルは一番火力が高いメンバーに使用する。

R終了時に砂のゴーレムがいるなら復活