

キャラクター名
ブライノラ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	探偵	カヴァー	探偵助手/UGNイリーガル
	オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	渴望	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %	
出自	天涯孤独	経験	消せない傷	邂逅	慕情/薩摩環	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dロイス (アイテム) 込み↓		0				
	白兵	11r		+32		C値-3/対象のG値-15/命中-3
60	白兵	12r		+32		
80	白兵	13r		+32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
[ブド] ハードワイヤード→アムブレド	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
薩摩環	P 純愛	N 不安		
薩摩探偵事務所	P 幸福感	N 不安		
サワガニ	P 慈愛	N 不安		
シナリオロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	4	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 7ダメージ/攻撃9/対象のG値-5/命中-1								
コンセ (ノイ)	3	2	Xジャー	-	-	-		
効果: C値-LV								
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	武器	対決		
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用								
コンバットシステム	3	5	Xジャー/リアクション	-	-	対決		
効果: <白兵>or<射撃>選択→判定ダイス [LV+1] →<白兵>								
ヴァリアブルウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	対決		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力に選択した武器の攻撃力を合計する								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果: <白兵>or<射撃>選択→【精神で触れる】→<白兵>								
バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	対決	80	
効果: ガード不可/装甲無視/1リターンLV回数								
タビソカ&オアア	★	1	Xジャー	視界				
効果:								
人間発電機	★		Xジャー	至近	単体			
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ねこやしき のら

薩摩さんに10年前死にかけてたところに拾われた
現在は助手として、相棒として、恋人として活動している。

Xジャー→ハードワイヤード+コンセ+マルチウェポン+コンバットシステム+ヴァリアブルウェポン+コントロールソート 優+15
Xジャー→ハードワイヤード+コンセ+マルチウェポン+コンバットシステム+ヴァリアブルウェポン+コントロールソート+バリア 優+19

【性格】
素行が悪く喧嘩っ早い、そこそこ理不尽で自分勝手に自由気まま、気まぐれで変に自分ルールがあり、舌が良く回るし都合がいい、そんな男だが頭の回転がとても速く、なにをしたら自分が不利になるのかを理解し判断できる。
ただ、相棒が他者によって殺されかけたりすると一気に思考が怒りへシフトチェンジし、暴走する。
暴力、深追い、追い打ち、オーバーキル。冷酷、残忍、なにをしても相手を地獄の底へ叩きつける。
こうなったら薩摩さんでも止められない可能性のほうが高い。

オーヴァードになってからは割とガチではキレてない。
(暴走したのは薩摩さんが海外以来で銃に撃たれたときと、ジャームに襲われたときのみ)

今は薩摩さんに馴れられ割と行儀よく(?)してるアウトローな助手わりとツンデレ気質。子供が苦手