

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1990				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		22 + 2	4
敏捷度	7	2		22	3
筋力	4	1		10	1
生命力	11			16	2
知力	9	3		20	3
精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	説明	レベル
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
MP軽減/マギテック	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 114 /合計 114	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 9	10	8												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸×12x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-700 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	0	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔