キャラクター名: シムネル

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	1.2
冒険者Lv	5	経歴	4-3 「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	620		6-5 血縁者と死別したことがある		
			6-3 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	10	1		18	3
心	16	知力	3	1		20 + 1	3
		精神力	6	2		24 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	3		
ドルイド	5		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1 宿り木の棒杖加工	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	ラル=ヴェイネの首飾り	天然石
背中	ラル=ヴェイネのリボン	黒色
右手	知性の指輪	
腰	ラル=ヴェイネのガーターベルト	女性用の靴下止め
足	ラル=ヴェイネのトゥリング	天然石
その他	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1

装備品		説明
左手		

その他メモ

6-6 平和を求めて （薔薇のメリア）

目が覚めたら、ふわふわしたものが、ぴくぴくと動いていたことを覚えている。

物心がついたころには、このひとが育ててくれたんだなとわかって、
一緒にご飯を探したり、寝てる間に見張りをしたり、お水で頭を洗ったりした。
得意げにしているが見ていて不安なところばかりで、こうするんだよと教えてあげるも
負けず嫌いだなーと言われるが、そうじゃない。そうじゃないんだアステル……。

聞けば、家を出てきて街へ一度行ったそうだが、お金も全部なくなってしまったらしい。
それで見つけた私も拾ってくれたんだから、いい人には違いないんだけど。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シムネル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
	○□□○□□
占い	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

所持金 13787 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80